Registro de Ingreso y Salida de Vehículos

Especificación de Caso de Uso de:

Ingresar a Sistema

ECU01

Versión 1.1

Historial de Revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 03/06/2024 | 1.0 | Inicial | Farid Mejia |
| 30/06/2024 | 1.1 | Cortes | Farid Mejia |

Tabla de Contenido

[1. Breve Descripción 4](#_Toc370536355)

[2. Actores 4](#_Toc370536356)

[3. Flujos de eventos 4](#_Toc370536357)

[3.1. Flujo Básico 4](#_Toc370536358)

[3.2. Flujos Alternativos 4](#_Toc370536359)

[4. Pre-Condiciones 5](#_Toc370536360)

[5. Post-Condiciones 5](#_Toc370536361)

[6. Puntos de Extensión 5](#_Toc370536362)

[7. Requisitos Especiales 5](#_Toc370536363)

[8. Prototipos 5](#_Toc370536364)

**ESPECIFICACIÓN DE CASO DE USO: Ingresar a sistema**

# Breve Descripción

Este caso uso permite al actor ingresar al sistema de manera controlada para ejecutar las funciones en ella establecidas.

# Actores

Vigilante: El vigilante que se encuentra en la entrada del estacionamiento de la institución.

# Flujos de eventos

## Flujo Básico

1. El actor ingresa al sitio web.
2. El sistema muestra la interfaz Ingresar a sistema con los siguientes. componentes:
   1. Campos: usuario, contraseña.
   2. botón: Iniciar sesión, Cancelar.
3. El actor ingresa al usuario.
4. El actor ingresa a la contraseña.
5. El actor selecciona el botón Iniciar sesión.
6. El sistema valida los datos ingresados.
7. El sistema ingresa a la aplicación móvil.
8. Finaliza el caso de uso.

## Flujos Alternativos

**3.1 Cancelar botón**

1. En el punto numero 3, si el actor no desea ingresar a sistema; selecciona el campo Cancelar.
2. Finaliza el caso de Uso.

**6.1 Datos no validados**

* 1. En el punto 6 del flujo básico, Sí el sistema no valida los datos ingresados porque el usuario está errado o la contraseña está errada o en blanco.
  2. el sistema muestra un mensaje de error.
  3. el sistema limpia la pantalla.

# Pre-Condiciones

* 1. El usuario estaba logeado al sistema.

# Post-Condiciones

No tiene.

# Puntos de Extensión

No tiene

# Requisitos Especiales

No tiene.

# Prototipos

